

## **COPA BANCO DEL AUSTRO 2023**

### **TORNEO DE FUTBOL 7**

#### **REGLAMENTO INTERNO**

#### **REQUISITOS:**

- 1.** Para participar en el torneo es requisito indispensable ser empleado o proveedor de Banco del Austro S.A., quienes en caso de desvinculación voluntaria sin conflicto con la entidad podrán continuar en el torneo hasta la finalización del mismo. Validación que se realizará conjuntamente con el departamento de Talento Humano.
- 2.** La inscripción del equipo se realizará mediante la entrega de la hoja de inscripción (archivo adjunto), antes de la fecha que se acuerde como final de inscripción, en la que inexcusablemente deberán figurar todos los datos requeridos de los jugadores que lo compongan. De no ser así, el equipo no será admitido.
- 3.** El pago de la inscripción deberá ser cancelada en su totalidad antes del inicio del campeonato caso contrario no se les permitirá jugar, considerado que el valor a pagar será de **\$200 + \$30 de Garantía**.
- 4.** El mínimo de jugadoras/es inscritos en equipos tanto femeninos como masculinos, será de 7 y máximo de 14.
- 5.** Una vez cerrada la inscripción podrá hacerse incorporaciones únicamente para completar la nómina de máximo de jugadores, misma que será hasta la etapa de semifinal; no podrá realizarse incorporaciones con jugadores inscritos en otros equipos. si esto ocurriera, el equipo que haya mal incluido dicho jugador o jugadora, perderá los puntos en juego en la tabla de posiciones. Entre tanto, el mencionado jugador o jugadora, ya no podrá participar durante el resto del torneo en curso.
- 6.** Cada equipo deberá tener un responsable del mismo (llámese D.T., o Delegado) mismo que será el que responderá directamente por su equipo.
- 7.** Los equipos deberán participar de manera obligatoria en el desfile de inauguración, donde se realizará la elección del mejor uniforme. En caso de que algún equipo no desfile perderá la garantía.
- 8.** Todos los equipos deberán llevar el uniforme reglamentario (polines, camiseta, pantaloneta).
- 9.** El uniforme llevará el logo del Banco de acuerdo a su consideración.

**FUNCIONALIDAD:**

Los encuentros se disputan con **7 jugadores - 6 jugadores de campo y 1 portero**.

Los equipos deben presentarse en el terreno de juego **bien uniformados (polines, camiseta, pantaloneta)**.

Los encuentros comenzarán puntualmente, concediéndose un margen de diez minutos para la presentación.

El mínimo de jugadores necesarios para el comienzo del partido será de 4. **Si se inicia el partido con el equipo incompleto**, se podrá completar éste, hasta antes de finalizar el primer tiempo, con el oportuno permiso arbitral.

El equipo que no se presentase a un partido o llegue fuera del margen de tiempo, sobre la hora señalada, **perderá el partido por dos goles a cero**. Los goles realizados con equipos no presentados quedarán anulados. Sólo se contarán los puntos.

El equipo que no comparezca a jugar por segunda vez o reiterase su retraso en el margen señalado, se dará por descalificado. Los resultados habidos con el equipo descalificado serán automáticamente anulados en todos los partidos del torneo.

Durante el desarrollo del partido se podrán realizar todas las sustituciones necesarias. Estos cambios de jugadores han de hacerse desde la línea de medio campo y con permiso arbitral. La infracción a esta norma se castigará con libre indirecto desde la línea del medio campo.

**Duración del partido:** El partido estará dividido en dos tiempos, uno de 25 minutos y otro de 20 minutos –tiempo real-, con un descanso de 5 minutos. Los partidos, independientemente de la hora del inicio, finalizarán a los 55 minutos de cada hora.

Todos los **saques de puerta** serán efectuados por el portero con la mano. No tendrá validez el gol conseguido por el saque de puerta del portero, tanto si es en inicio de jugada como en continuación. Todas las faltas fuera del área se castigarán con tiro libre indirecto. Todas las **faltas dentro del área** son penalti.

**Sanciones:** Según la gravedad de la falta y a criterio del árbitro, éste podrá sancionar al jugador infractor con tarjeta amarilla más la expulsión del terreno de juego por **2 minutos**, o con tarjeta roja más la expulsión por el tiempo que restare de juego.

Las acumulaciones de 3 expulsiones de 2 minutos (tarjeta amarilla) conllevarán un **partido de suspensión** al jugador infractor. La expulsión directa (tarjeta roja) se sancionará con un mínimo de un partido de suspensión.

El equipo que cometiere 5 faltas, dará lugar a que el equipo contrario cobre penalti a su favor.

El número de faltas cometidas en el primer tiempo, serán borradas al iniciar el segundo tiempo.

**1. Puntuación:**

Partido ganado - 3 puntos.

Partido empatado -1 punto.

Partido perdido - 0 puntos.

**2. La clasificación final** se decidirá según el número de puntos obtenidos a la finalización del torneo. En caso de empate a puntos entre dos o más equipos, la clasificación se determinará según la diferencia general de goles a favor.

**3.** No podrán participar en los partidos, jugadores en estado etílico y/o bajo la influencia de sustancias psicotrópicas. Por lo tanto, el árbitro tendrá la facultad de impedir que un jugador en estas condiciones forme parte del juego.

**4.** Previo al inicio de cada partido, el responsable del equipo deberá entregar a la mesa de control, la nómina de jugadores presentes. Podrán jugar únicamente los jugadores inscritos y presentes hasta antes de finalizar el primer tiempo.

**5.** El jugador que inicie riñas / peleas durante el partido o el torneo, y que bajo el criterio del árbitro se considere como una acción grave, será expulsado del torneo, y se informará a Talento Humano para que se aplique las sanciones que correspondan, además en caso de formar parte del equipo ganador perderá la garantía y los puntos obtenidos.

**6.** Todos los equipos participantes podrán a través del responsable del equipo, argumentar cualquier reclamo sobre sucesos acontecidos durante un partido, únicamente previo a la firma del acta.

**7.** Si durante un partido, uno de los equipos por cualquier circunstancia que fuere, sufriera la disminución de jugadores hasta quedar con un número inferior a jugadores requeridos, el árbitro dará por terminado el partido, adjudicándose los puntos al equipo contrario.

**8.** Cualquier jugador podrá tomar la posición del guardameta, durante cualquier circunstancia del partido, siempre y cuando cuente con el aval del árbitro.

9. El árbitro y la mesa de control serán los responsables de cronometrar el tiempo reglamentario de duración de cada partido. Sin embargo, únicamente el árbitro podrá bajo su criterio y de ser necesario adicionar tiempo en la duración del partido.
10. El árbitro tendrá el poder discrecional para detener y/o de ser necesario suspender un partido para salvaguardar la seguridad de jugadores y espectadores, si las circunstancias así lo ameritan.
11. El árbitro es el único que podrá sancionar a los jugadores durante un partido, por cualquier motivo que considere causa suficiente para hacerlo.
12. El árbitro y la mesa de control tendrán la autoridad para impedir el acceso a las canchas a personas ajenas a los equipos.
13. El árbitro controlará el partido conjuntamente con la asistencia de la mesa de control y para instancias finales con la inclusión de un árbitro adicional.
14. El árbitro será el responsable de remitir a la mesa de control el informe correspondiente a cada partido realizado.
15. El árbitro podrá dar por terminado un partido, si la diferencia de goles llega a 8.
16. El auxiliar de mesa de control ejercerá como delegado de campo para dar soporte al juez arbitral.
17. La mesa controlará y autorizará al igual que el árbitro, las sustituciones durante el partido, pondrá en conocimiento del árbitro cualquier circunstancia que no fuese percibida por el árbitro.
18. Los equipos que no se presenten al partido perderán 1 punto en la tabla de posiciones acumulada.
19. Los representantes de cada equipo delegarán que algún miembro de su equipo controle la mesa del siguiente partido, caso contrario perderán la garantía y se sancionará con 1 punto al equipo.
20. La organización del campeonato se entenderá únicamente con los representantes de cada equipo.
21. La participación en este Torneo supone la **plena aceptación de estas normas**.
22. El **árbitro es la máxima autoridad** en el terreno de juego, respeta sus decisiones.

#### **SANCIONES ECONÓMICAS:**

1. El valor tarjeta amarilla es de \$1.50 y el valor tarjeta roja es de \$3, el equipo que no cancele el valor de las tarjetas perderá la garantía.
2. El equipo que no presente a un partido perderán el valor de la garantía.

3. El jugador que no se presente debidamente uniformado (polines, camiseta, pantaloneta) provocará la pérdida del valor de la garantía.
4. Por la presencia de jugadores en estado etílico y/o bajo la influencia de sustancias prohibidas, el equipo perderá el valor de la garantía.
5. Por el inicio de riñas/peleas, el equipo perderá la garantía.
6. Si bajo el criterio de la mesa de control, se presentan situaciones de irrespeto hacia el juez arbitral, el equipo perderá la garantía.
7. Los equipos que no presenten a la inauguración del campeonato, perderá la garantía.
8. El equipo que no delegue personal para control de mesa, perderá la garantía.
9. Los equipos para la inauguración deben portar una pancarta de identificación del equipo en donde conste obligatoriamente el Logo del Banco como distintivo.
10. Se debe cubrir el valor de las amonestaciones, previo al inicio de cada partido. El equipo que no cubra el valor de las amonestaciones no podrá jugar el partido, asumiendo la pérdida de puntos y el valor de la garantía.

**VAMOS A DIVERTIRNOS.... ¡BUENA SUERTE!!!**